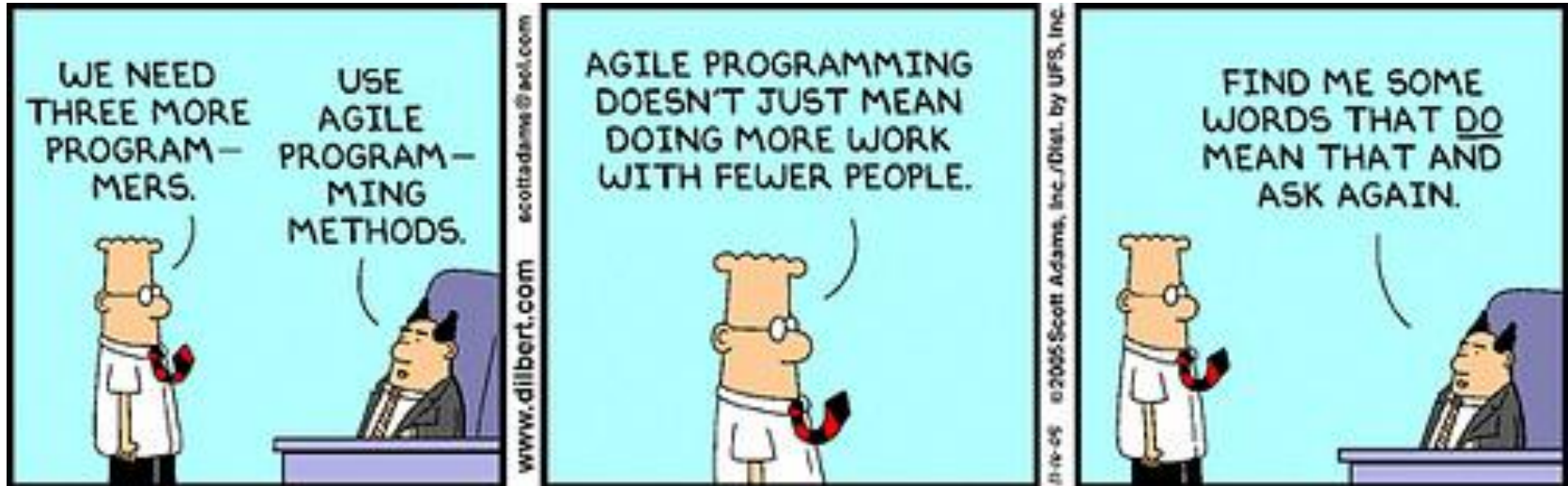


La Aventura Extraordinaria de la Agilidad

Conferencista: @vanessa_amaya



El problema de las interpretaciones



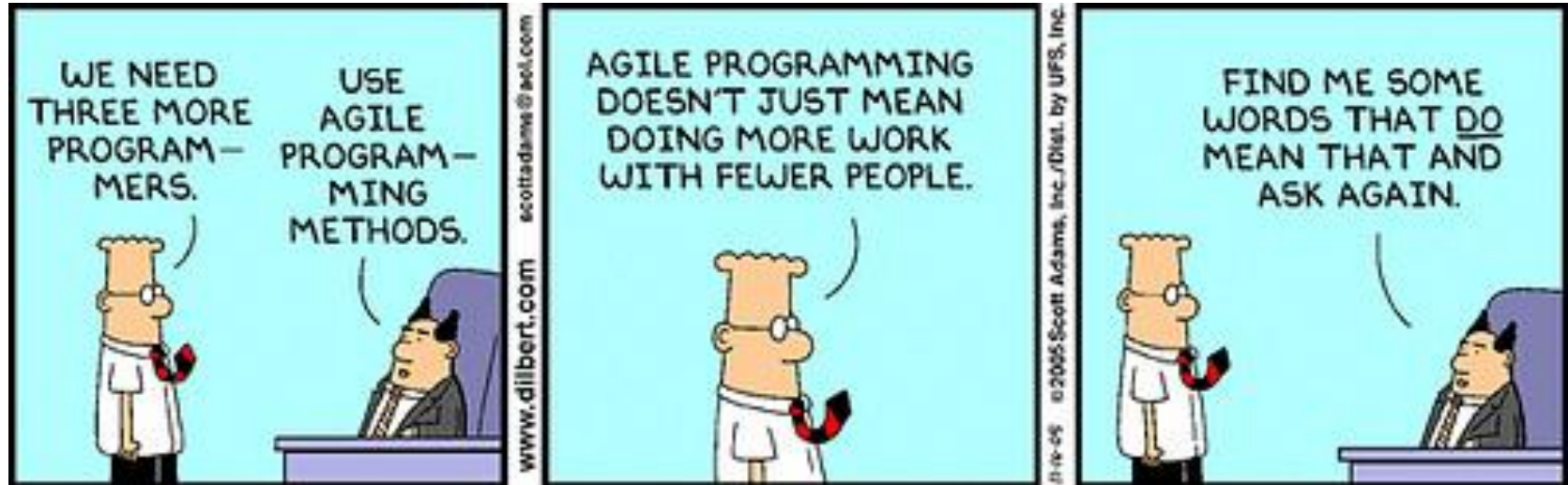
Necesitamos 3 programadores más

Usa métodos de programación ágiles

Programación ágil no significa hacer más con menos gente

Encuétrame algunas palabras que signifiquen eso y pregúntame de nuevo

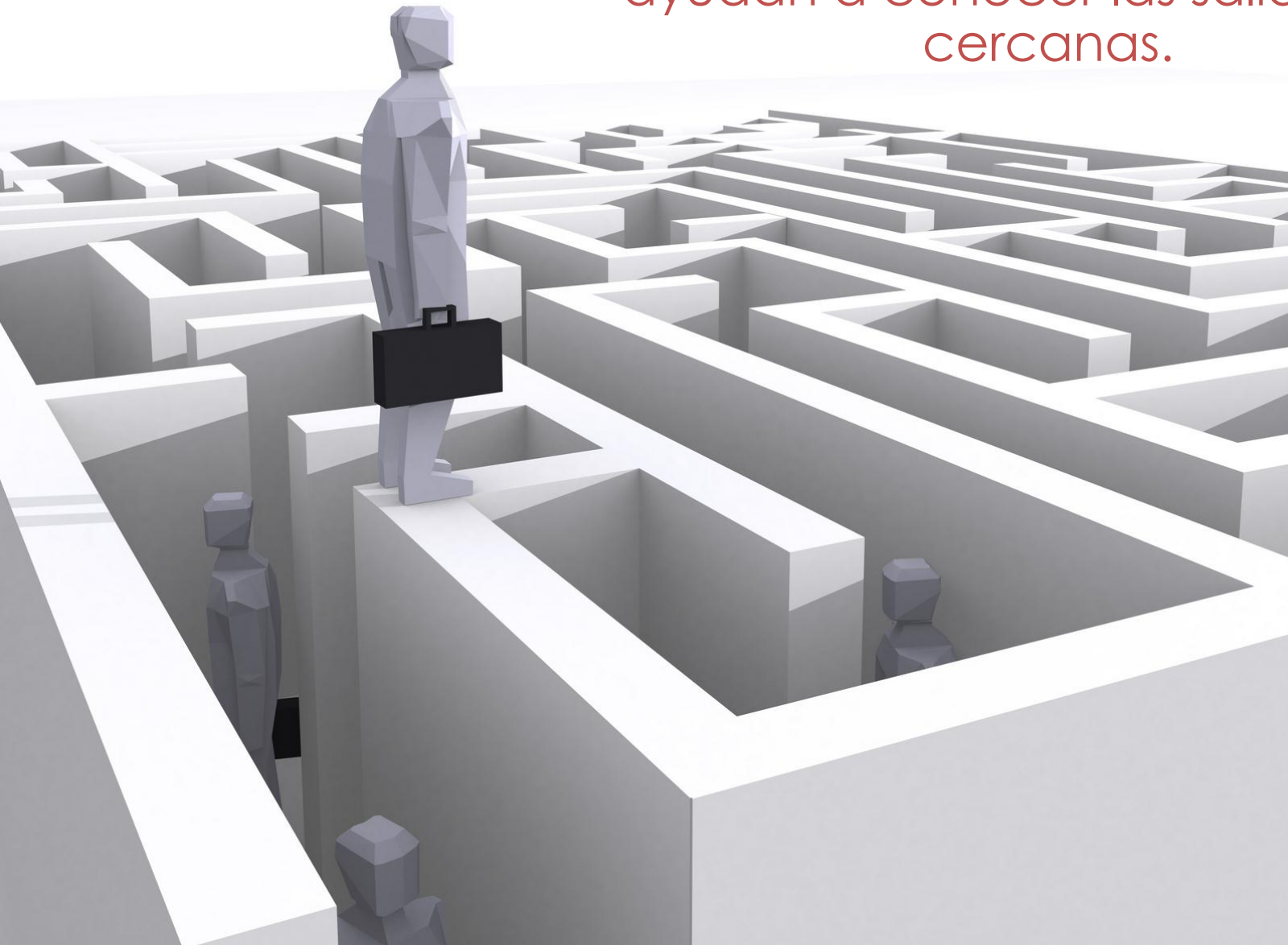
El problema de las interpretaciones



El desarrollo ágil de software son métodos basados en el desarrollo iterativo e incremental (producto puede probarse desde las primeras semanas y/o meses del proyecto), bajo esquemas en los cuales los requerimientos y soluciones evolucionan mediante la colaboración de grupos.

El cliente / usuario es parte del grupo

- El Desarrollo de software suele ser un laberinto, las filosofías ágiles nos ayudan a conocer las salidas más cercanas.



El problema de las interpretaciones

Manifiesto ágil

Individuos e interacciones sobre procesos y herramientas

Software funcionando sobre documentación extensiva

Colaboración con el cliente sobre negociación contractual

Respuesta ante el cambio sobre seguir un plan

- Esto es, aunque valoramos los elementos de la derecha, valoramos más los de la izquierda.

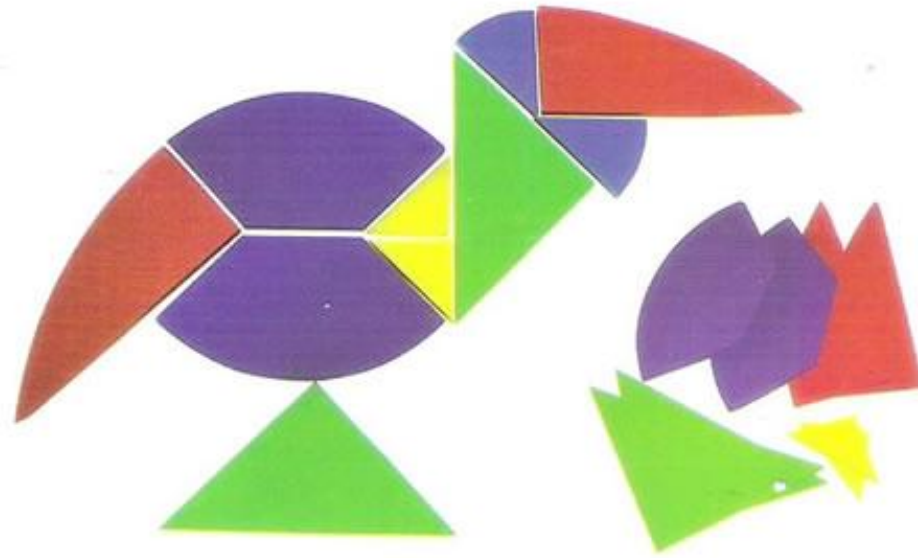


La aventura comienza con:

- El desarrollo ágil de software pone el énfasis en el factor más importante: **el factor humano**.
- Decidir que las **personas** son primero es una decisión grande, que requiere mucha determinación.



Definiendo a la Agilidad




- Capacidad para **adaptar** el curso del desarrollo a la evolución de los requisitos y a las circunstancias del entorno de los proyectos.

No solo es decidir una
metodología



- Todo aquel que quiera adoptar metodologías ágiles, adopta una filosofía.
- Pero ¡Cuántos pretextos fabrica el miedo a las metodologías!



A photograph of a man with short brown hair, wearing a green shirt, sleeping at a desk. His head is resting on a yellow surface. A large white mug filled with dark coffee is on the desk in front of him. A hand is holding the handle of the mug. The background is a wooden desk surface.

**No es el trabajo lo
que afecta a los
desarrolladores de
software, sino el
cansancio...**



La *Aventura* es: **DESCUBRIR**

Autodiagnóstico

- Identificar las ventajas personales y profesionales que poseemos para acortar el camino hacia la agilidad.
- Identificar las desventajas y malas costumbres que nos impiden ser ágiles.



Seguramente habrá
sorpresas, unas agradables y
otras no ...



¡Cambios de alcance!



Aceptamos que los requisitos cambien, incluso en etapas tardías del desarrollo. Los procesos Ágiles aprovechan el cambio para proporcionar ventaja competitiva al cliente.

¿Por qué nos impactan tanto los cambios?

- Re-trabajo (análisis, diseño, construcción y/o pruebas)
- Dificultad para el dimensionamiento del cambio
- Dificultad para la sensibilización sobre el cambio.
- El origen del cambio es un error de nosotros.





Usuario busca
Líder de
Proyecto que lo
entienda para
que luego le
explique

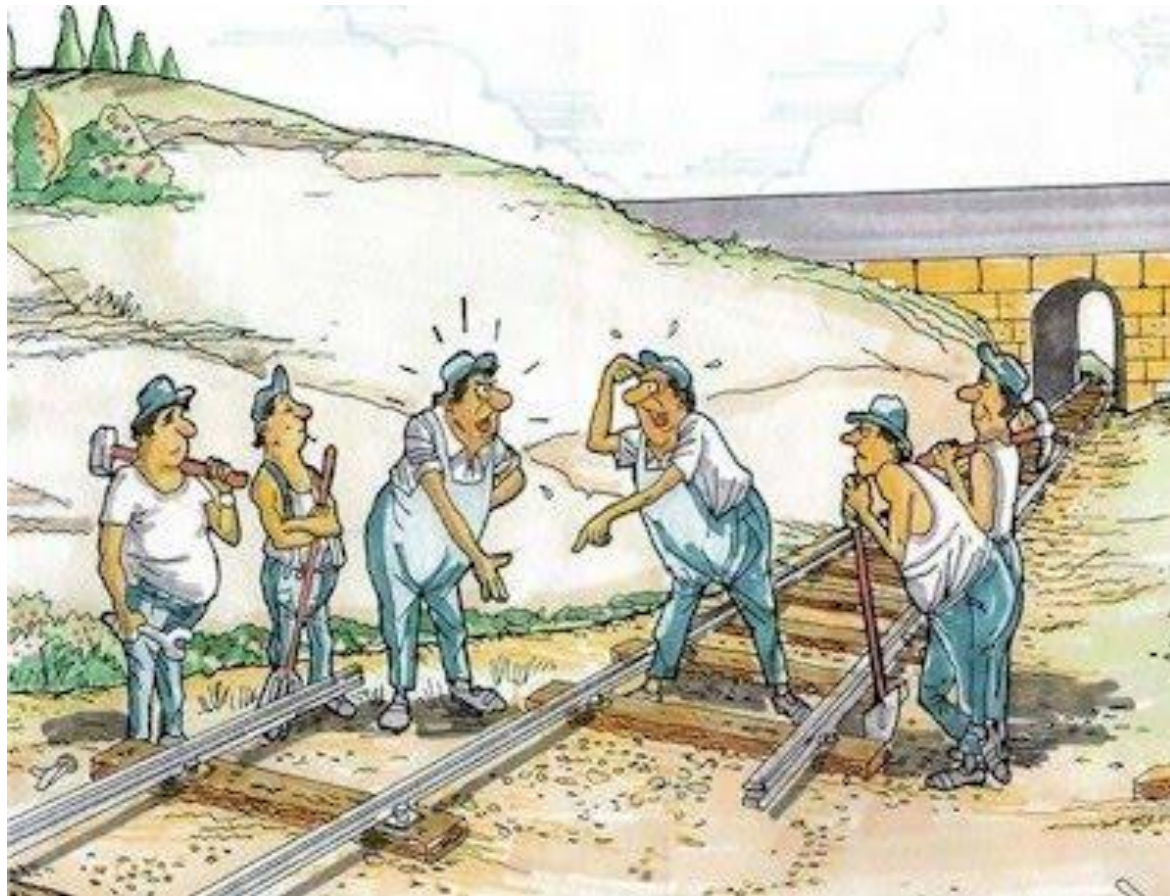
Nuestra mayor prioridad es satisfacer al cliente mediante la entrega temprana y continua de software con valor.

- Para entregar software con valor, es necesario identificar los requerimientos críticos del cliente, ¿Por qué no los identificamos?
 - Porque espero a que el usuario me los diga.
 - Porque no invierto suficiente tiempo en el levantamiento de requerimientos.
 - Porque no entiendo el negocio del cliente.
 - Porque no me involucro en el proceso de levantamiento de requerimientos.

Todos los que forman parte del equipo de trabajo se concentran únicamente en tareas y procesos que agregan valor al cliente del producto que se está creando, mejorando o implementando.



¿Y la comunicación?



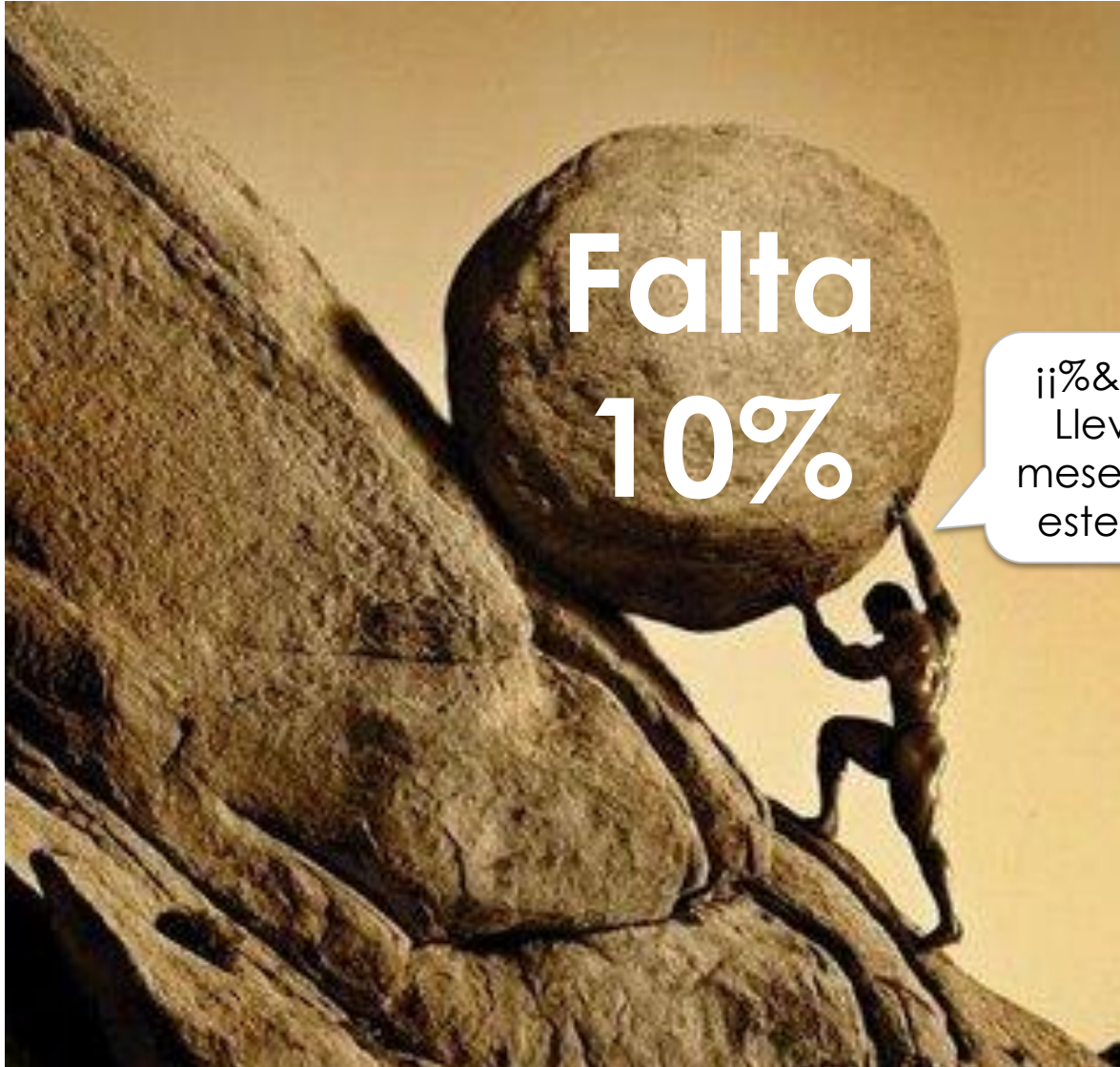
El método más eficiente y efectivo de comunicar información al equipo de desarrollo y entre sus miembros es la conversación cara a cara.

- ¿Por qué no generamos suficientes oportunidades de comunicación?
 - Porque consideramos que es pérdida de tiempo.
 - Porque solo recibimos órdenes.
 - Porque nos compromete de más.
 - Porque nos cuesta trabajo.
 - Porque preferimos asumir.

Los principales tipos de retroalimentación ocurren a nivel producto(requerimientos), procesos(funcionamiento y métodos) y código.



¿Avance?



Falta
10%

¡¡%&@#!#!
Llevo 2
meses con
este 10%

El software funcionando es la medida principal de progreso.

- ¿Cuál es nuestra medida de avance?
 - ¿Revisamos el trabajo realizado el día anterior y el previsto para el día siguiente?
 - ¿Identificamos las tareas donde el equipo está teniendo problemas y no avanza, para poder tomar decisiones al respecto?
 - ¿Cada miembro del equipo mide su tiempo y toma decisiones objetivas sobre su uso?

Periódicamente el cliente evalúa el estado real del software que se está creando. ¿Cómo? A través de un desarrollo incremental = el producto puede probarse desde las primeras semanas y/o meses del proyecto.

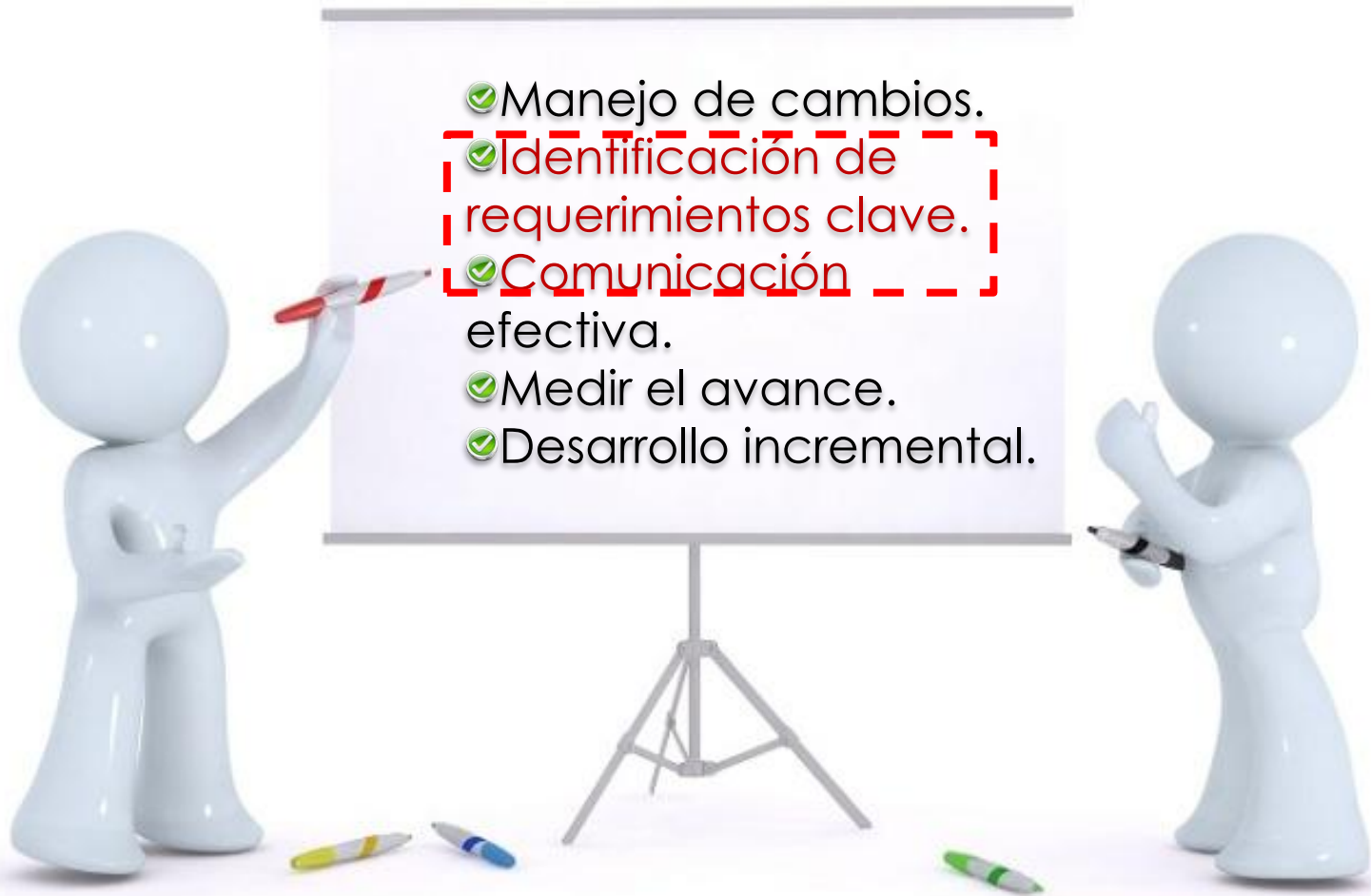


Entonces ¿Por dónde comenzamos?

- ✓ Manejo de cambios.
- ✓ Identificación de requerimientos clave.
- ✓ Comunicación efectiva.
- ✓ Medir el avance.
- ✓ Desarrollo incremental.



Entonces ¿Por dónde comenzamos?



Recuerda: ¡Adaptación!

- ¡Qué creativa es la evolución! Así es como tenemos cebras, jirafas y CMMI con SCRUM



La filosofía ágil no se puede
recetar y tomar en pastillas.



La filosofía ágil no se puede recetar y tomar en pastillas.

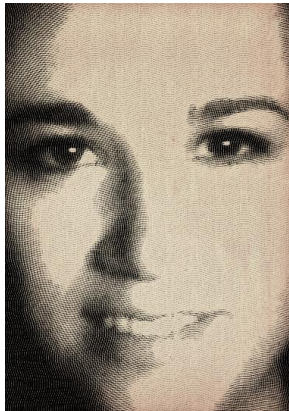


Actuemos sobre lo que descubramos. Cambiemos y otros nos seguirán.

- Recuerda: Hay definitivamente una correlación entre tu **calidad de vida** y la **calidad de tu software** ¡y yo les deseo **calidad en ambas!**



¿Preguntas?



vanessa@sg.com.mx



[@vanessa_amaya](https://twitter.com/vanessa_amaya)



www.sgcampus.com.mx

@SGCampus

Cursos en vivo vía web 2013:

- Dimensionamiento efectivo de requerimientos de usuario
- Evolución de Analista a Líder de Proyecto
- Gestión ágil de proyectos de software
- Administración efectiva del tiempo dedicado a proyectos de software

Informes: anakaren@sg.com.mx