



# No soy un recurso

El desarrollo de software como una actividad social.

Por Rox Muñoz y Gustavo Serrano

# ¡Participa!

Queremos conocer tus comentarios,  
experiencias y opiniones.

Chat SG Virtual  
#sgvirtual  
@nosoyunrecurso

Recibimos preguntas durante toda la  
conferencia

# Quiénes somos



# Quiénes queremos ser

The screenshot shows the homepage of the website 'No soy un recurso'. At the top, the title 'No soy un recurso' is written in a large, elegant serif font. Below it, a subtitle reads 'Iniciativa para promover un cambio cultural en el que las personas estemos en centro de la actividad empresarial'. A navigation bar contains links for 'Home', 'Blog', and 'Quienes somos'. The main content area features a large banner for the 'SG Virtual Conference' with a green logo of a globe and the text 'SG VIRTUAL CONFERENCE'. To the right of the logo, the text says 'Conferencia en SG Virtual' and 'Acompáñanos este 24 de octubre en el webinar: soy persona, no recurso. El desarrollo de softwares como una actividad social'. A 'Más información' button is located at the bottom right of the banner. Below the banner, there are three columns of text. The first column is titled 'Qué buscamos' and lists: 'Hablar de **personas** en vez de **recursos**', 'Diagnosticar la **situación actual** de la industria', and 'Promover la **excelencia** en el trabajo'. The second column is titled 'Ejes del movimiento' and lists: 'Dignidad humana', 'Bien común', and 'Asumir los principios de Agile'. The third column is titled 'Se un no-recurso' and lists: 'Innova', 'Inspira', and 'Deja atrás el control'.

*No soy un recurso*  
Iniciativa para promover un cambio cultural en el que las personas estemos en centro de la actividad empresarial

Home Blog Quienes somos

**SG**  
VIRTUAL  
CONFERENCE

Conferencia en SG Virtual  
Acompáñanos este 24 de octubre en el webinar: soy persona, no recurso.  
El desarrollo de softwares como una actividad social

Más información

**Qué buscamos**  
Hablar de **personas** en vez de **recursos**  
Diagnosticar la **situación actual** de la industria  
Promover la **excelencia** en el trabajo

**Ejes del movimiento**  
Dignidad humana  
Bien común  
Asumir los principios de Agile

**Se un no-recurso**  
Innova  
Inspira  
Deja atrás el control

# Historia de una búsqueda

(y sus crisis)



DIMITRI OTIS IMAGES

# El desarrollo de software en crisis



¿Te ha pasado alguna vez?

**CLIENTES**

# El desarrollo de software en crisis

¿Te ha pasado alguna vez?



**EQUIPO DE DESARROLLO**

# ¿Por qué? Causas inmediatas



- Se castiga la innovación
- Actitudes defensivas
- Apego a proceso más importante que resolver el problema
- Se privilegia el corto plazo
- Desconfianza
- El desarrollador es un **recurso**
- “Así es la industria”

# La raíz está en la cultura

Que significa:



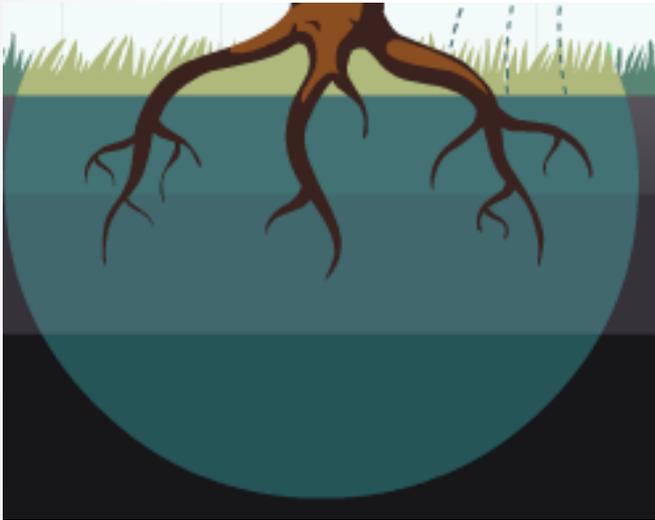
No entender a la **empresa** y sus fines

No entender el **desarrollo del software** y su dinámica

Desconocer al **ser humano**

# Comencemos por las raíces

## Cambio de Paradigma



- Reconocer al **SER HUMANO EN SU DIGNIDAD**
- Descubrir los **FINES** de la empresa
- Comprender el **DESARROLLO DE SOFTWARE**

# El ser humano en su dignidad

Que significa:



- La persona **SIEMPRE** es un **FIN EN SÍ MISMA**
- Nunca **UN MEDIO**

# Los fines de la empresa\*

Descubrir el **BIEN COMÚN**

que significa:



- Proporcionar un **BENEFICIO** a la comunidad
- Generar un **VALOR ECONÓMICO** suficiente y justamente repartido
- Otorgar una **COMPENSACIÓN HUMANA** adecuada
- Lograr la **AUTO-CONTINUIDAD**

\* LLANO, C.; *Análisis de la Función Directiva*; Limusa; ISBN: 9681801423

# ¿Qué es *hacer software*?



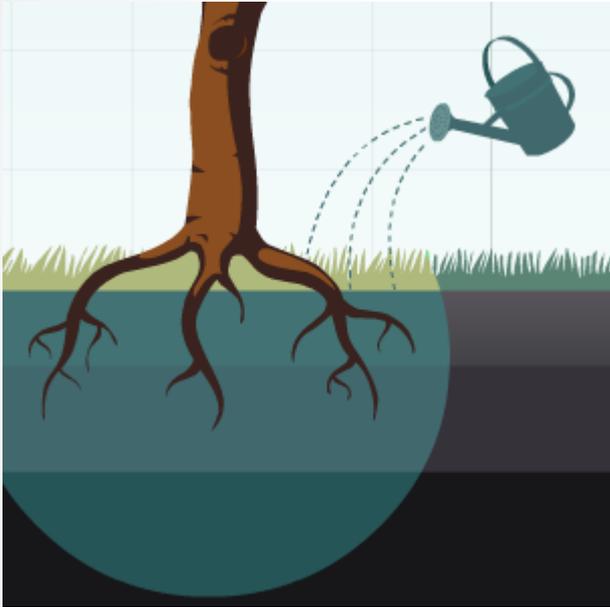
- **No es:** un proceso de **MANUFACTURA**
- **No es:** un proceso **PREDICTIVO**
- **Es:** un proceso **CREATIVO**
- **Es:** un proceso con **INCERTIDUMBRE**
- Tiene sus propias **REGLAS**

[www.agilemanifesto.org](http://www.agilemanifesto.org)



# Primeras acciones

## Agenda Cultural



Llamarnos por nuestro nombre: somos **PERSONAS** no **RECURSOS**

Redefinir las prioridades de la **empresa**:  
**LAS PERSONAS PRIMERO**... somos clientes, empleados, accionistas, proveedores ...

Compromiso con la **EXCELENCIA**:  
lo que hacemos manifiesta lo que somos



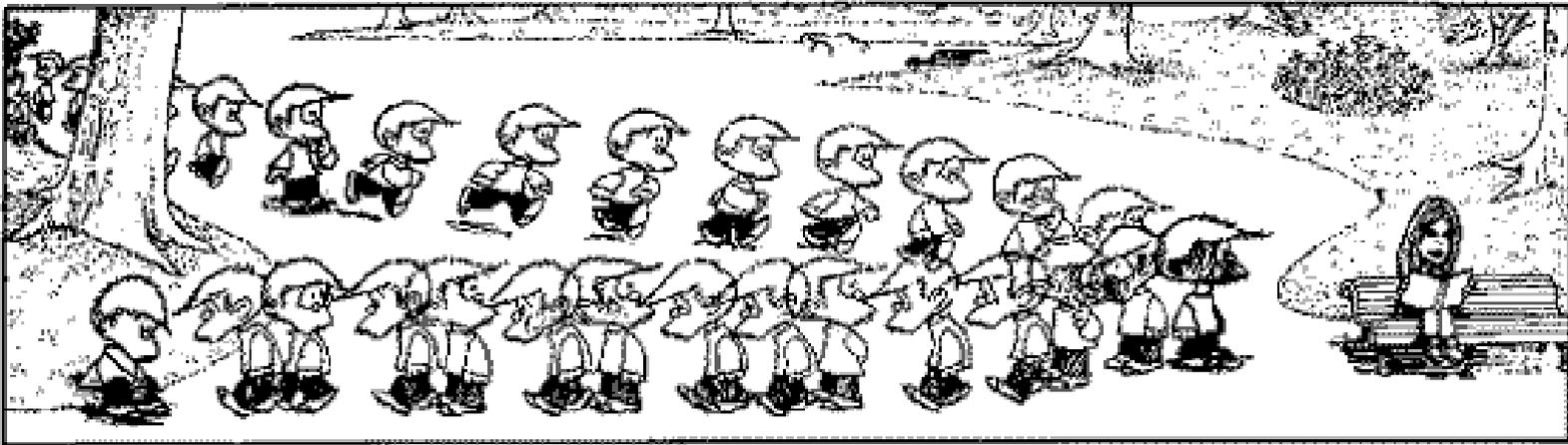
# Rehabilitación en 5 pasos

1. Reconocer nuestra vulnerabilidad
2. Aprender a construir confianza
3. Comunicación abierta
4. Visión compartida
5. Aspirar a la excelencia técnica y humana



# Rehabilitación

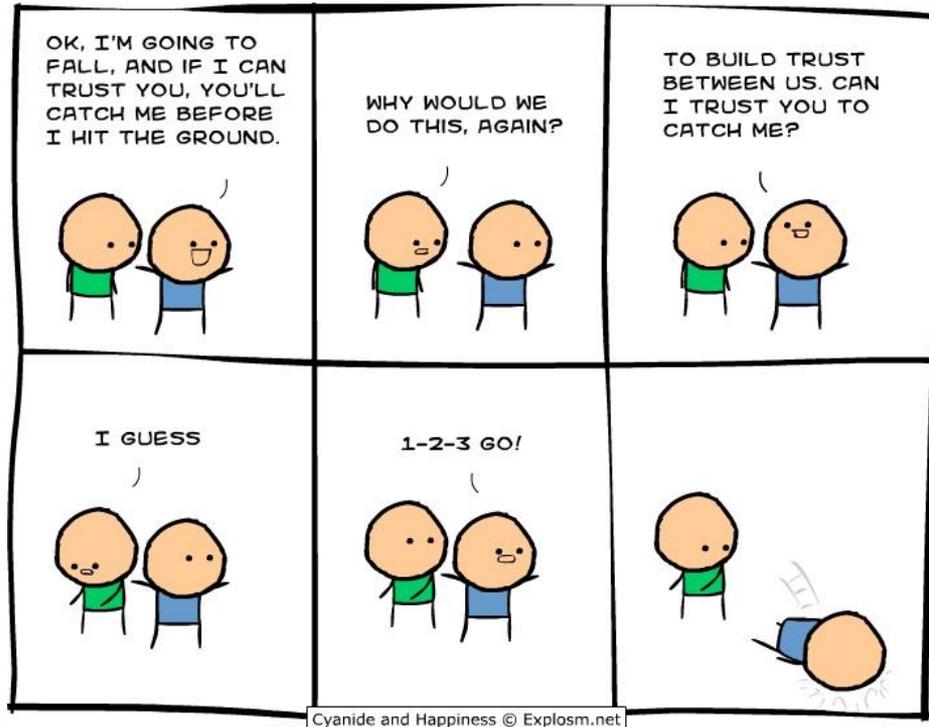
## 1. Somos personas vulnerables



[http://www.ted.com/talks/brene\\_brown\\_on\\_vulnerability.html](http://www.ted.com/talks/brene_brown_on_vulnerability.html)

# Rehabilitación

## 2. Aprender a **construir confianza**



# Rehabilitación

## 3. Aprender a comunicarnos



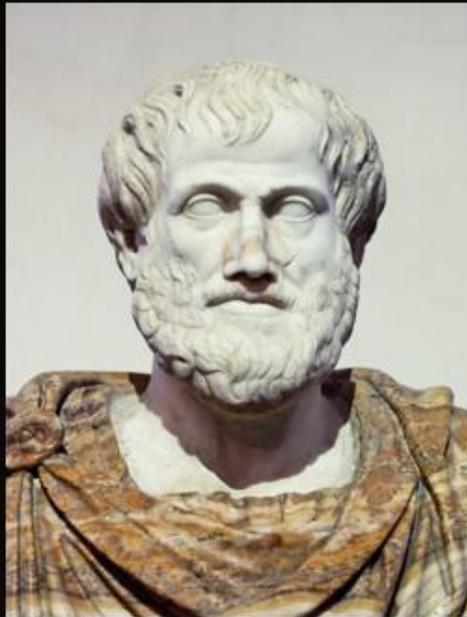
# Rehabilitación

4. Tener una **visión compartida** para estar orientados al mismo fin



# Rehabilitación

## 5. **Excelencia** técnica y humana



Somos lo que hacemos día a día; de modo que la excelencia no es un acto, sino un hábito

(Aristóteles)

akifrases.com

*Contribuye en la misma medida en que exiges*

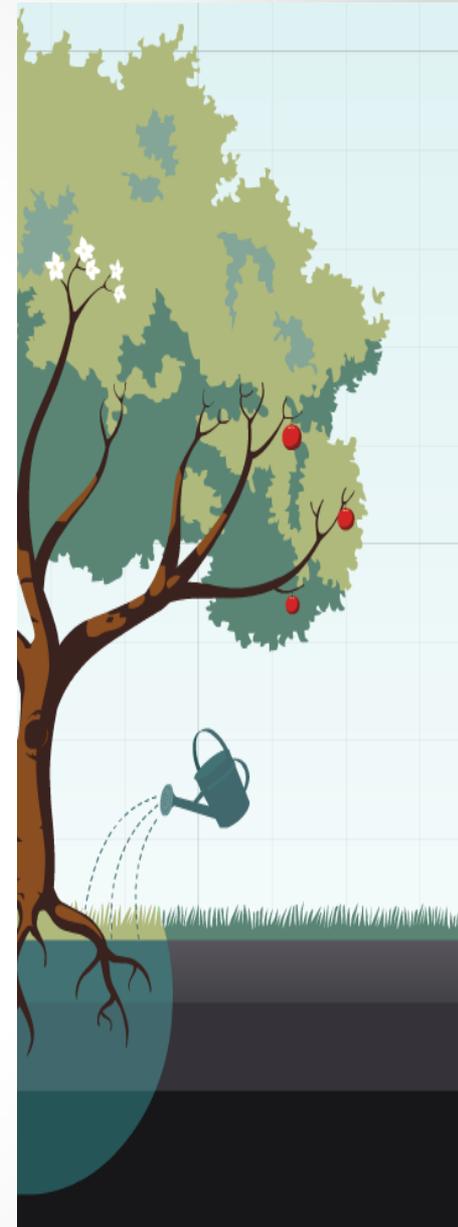
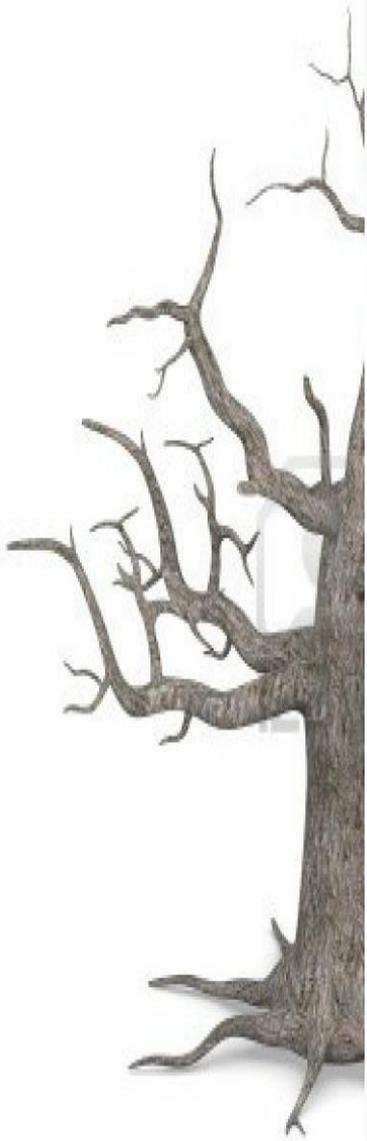
# ¿Vale la pena?

Lo que está en juego

Habilidad de adaptación para sobrevivir en un mundo cambiante. Competitividad y permanencia

El cliente obtiene lo que necesita (Retorno de Inversión)

Crecimiento y satisfacción personal



# Y sobre todo



# Contacto

Página:



<http://www.nosoyunrecurso.org/>



@NoSoyUnRecurso

Rox Muñoz:



@jeri4queen

Gustavo Serrano:



@GustavoSerranoD



No soy un recurso by [Rosalinda Muñoz y Gustavo Serrano](#) is licensed under a [Creative Commons Reconocimiento 3.0 Unported License](#).

# Fuentes

@angel\_m ¿Why Agile? <https://www.youtube.com/watch?v=0Ly1YtAS-1E>

RSA Animates: [RSA Animates The Power of Networks](#)

Dave Grohl en SXSW [http://www.youtube.com/watch?v=pyVbr\\_sUrTg](http://www.youtube.com/watch?v=pyVbr_sUrTg)

Más Productivos por Martín Alaimo <https://leanpub.com/mas-productivos>

LLANO, C.; *Análisis de la Función Directiva*; Limusa; ISBN: 9681801423

El Espíritu de Scrum por Alan Cymment <http://es.scribd.com/doc/84799747/El-espiritu-de-Scrum>