

The logo for the SG Virtual Conference 7th Edition. It features the letters 'SG' in a large, bold, green font. To the right of 'SG' is a green globe icon. Below 'SG' and the globe, the word 'VIRTUAL' is written in a smaller, green, sans-serif font. Below 'VIRTUAL', the word 'CONFERENCE' is written in a larger, bold, green, sans-serif font. At the bottom of the logo, '7ma edición' is written in a smaller, green, sans-serif font. The background of the slide is light gray with a faint, stylized globe pattern.

**SG**  
VIRTUAL  
**CONFERENCE**  
7ma edición

## UX: Más allá del wireframe

Presentado por:  
Alejandra Sánchez

# UX: Más allá del Wireframe

Ale Sánchez

CHIEF LIMIT BREAKER

Playful Interactive



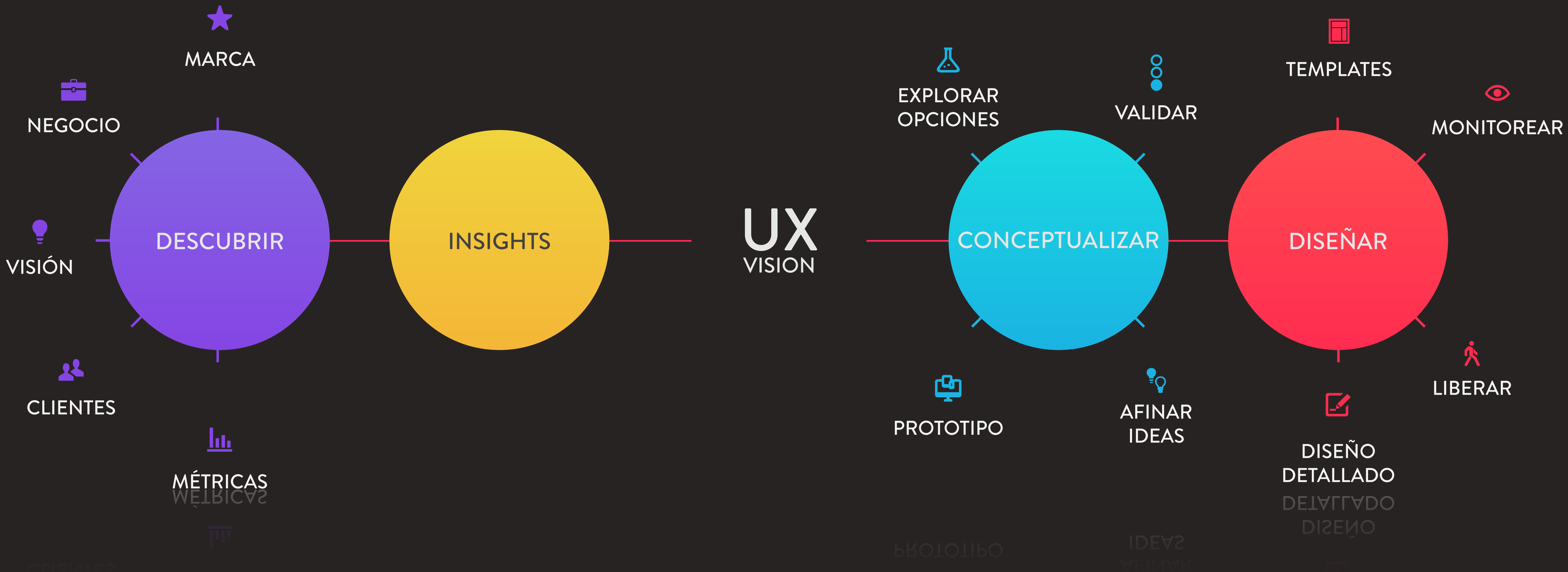
#sgvirtual

¿Quiénes Somos?

---

Todo está en constante movimiento y los usuarios demandan que sus marcas estén con ellos en cada instante de sus vidas, viviendo experiencias que los lleven al límite.

¿Cómo se desarrolla una  
estrategia de **UX**?



# Descubrir

## ¿Qué Sucede?

El **UX Designer** se hace experto del entorno



MARCA



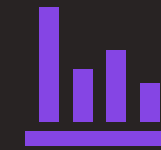
NEGOCIO



VISIÓN



CLIENTES



MÉTRICAS

# Insights

## ¿Qué Sucede?

Detección de **puntos claves** de la experiencia

<b>REQ -004</b>	<b>Dressing Room</b>
Descripción	Sección " <a href="#">Dressing Room</a> " donde se mostrará a una modelo, junto con las prendas en fotografía para vestirla. Si el test ya fue contestado, se mostrará el tipo de cuerpo que ya fue determinado, sino se mostrará uno por default. Si el usuario ya eligió una fotografía, se mostrará la misma en la cara de la modelo, sino se mostrará una por default.
<b>REQ -005</b>	<b>Ayuda</b>
Descripción	Opción de Ayuda, que se encontrará en el <a href="#">Dressing Room</a> y que explicará de manera simple cómo funciona.
<b>REQ -006</b>	<b>Información</b>
Descripción	Opción de Información General, que mostrará los <a href="#">tooltips</a> (texto con nombre de cada icono) para que el usuario sepa a qué se refiere cada opción.
<b>REQ -007</b>	<b>Test</b>
Descripción	Test para determinar el tipo de cuerpo del usuario, con no más de 10 preguntas de opción múltiple.
<b>REQ -008</b>	<b>Cambio de rostro</b>
Descripción	Sección para elegir o tomar una fotografía del rostro de una persona, para colocarla sobre la modelo, con opción de modular el tono de piel de acuerdo a la fotografía.
<b>REQ -009</b>	<b>Guardado de resultado en dispositivo</b>
Descripción	Sección que mostrará una imagen con el resultado de la modelo una vez que las prendas de vestir fueron elegidas, con la opción de guardarla en el dispositivo.
<b>REQ -010</b>	<b>Envío de resultado por correo</b>
Descripción	Sección que mostrará una imagen con el resultado de la modelo una vez que las prendas de vestir fueron elegidas, con la opción de enviarla por correo.
<b>REQ -011</b>	<b>Banner de recomendaciones</b>
Descripción	Banner con recomendaciones de productos, que se mostrará en la sección de resultado y la de recomendaciones predefinidas.
<b>REQ -012</b>	<b>Videos de recomendaciones</b>
Descripción	Sección en la que se mostrarán videos con recomendaciones por parte del diseñador, por medio de un <a href="#">web view</a> .
<b>REQ -013</b>	<b>Patrones de confección</b>
Descripción	Sección en la que se mostrarán tres patrones de confección relacionados con el tipo de cuerpo definido en el test. Si el test no ha sido contestado, aparecerá un mensaje diciendo que es necesario que lo haga. Dichos patrones se mostrarán en archivos de PDF que serán descargados del servidor.
<b>REQ -014</b>	<b>Looks predefinidos</b>
Descripción	Sección del <a href="#">Dressing Room</a> en la que se mostrarán recomendaciones de vestimenta predefinidas por el diseñador, para que el usuario pueda interactuar con los atuendos y modificarlos.
<b>REQ -015</b>	<b>Acerca de Mary Kay</b>
Descripción	Sección " <a href="#">About</a> ", que contendrá texto e imágenes fijos mostrando la historia de <a href="#">Mary Kay</a> , el CV del diseñador y una sección de patrocinadores.
<b>REQ -016</b>	<b>Link a la app "Diseña tu imagen"</b>
Descripción	Link a la App "Diseña tu imagen". Para abrirla si ya la tiene, o link para descargarla.
<b>REQ -017</b>	<b>Link de contacto</b>



# Conceptualizar

## ¿Qué Sucede?

Se crea **concepto de interacción** y **estructura** de la herramienta.



EXPLORAR  
OPCIONES



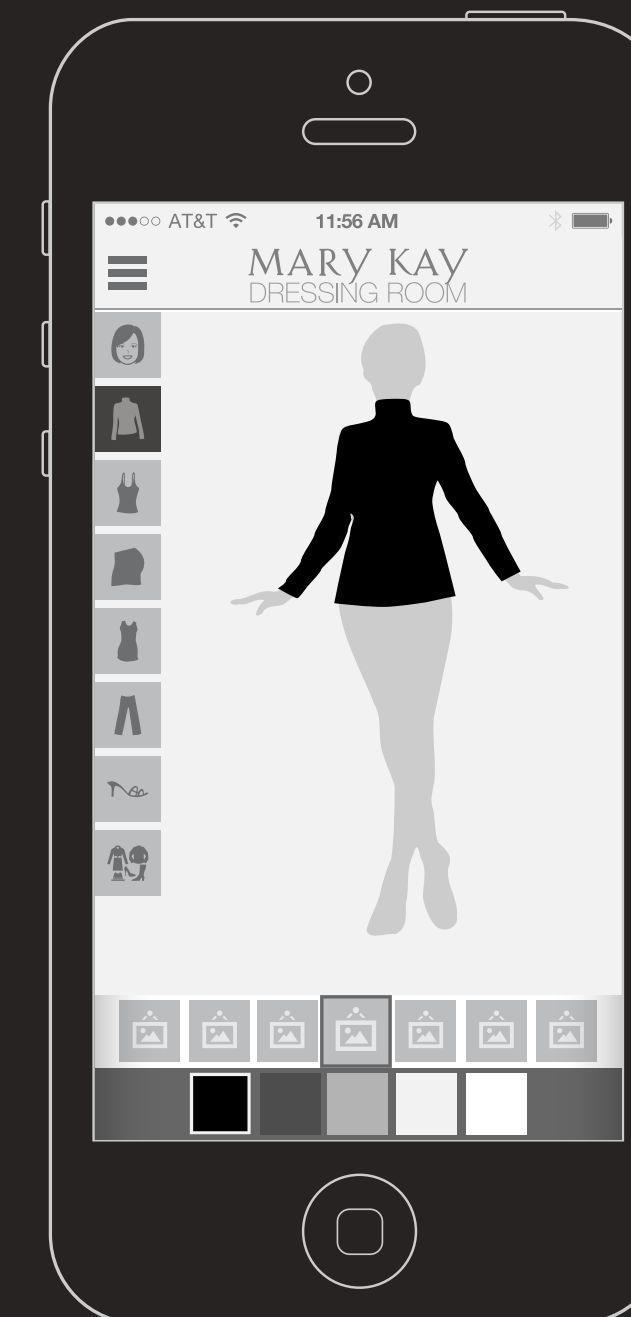
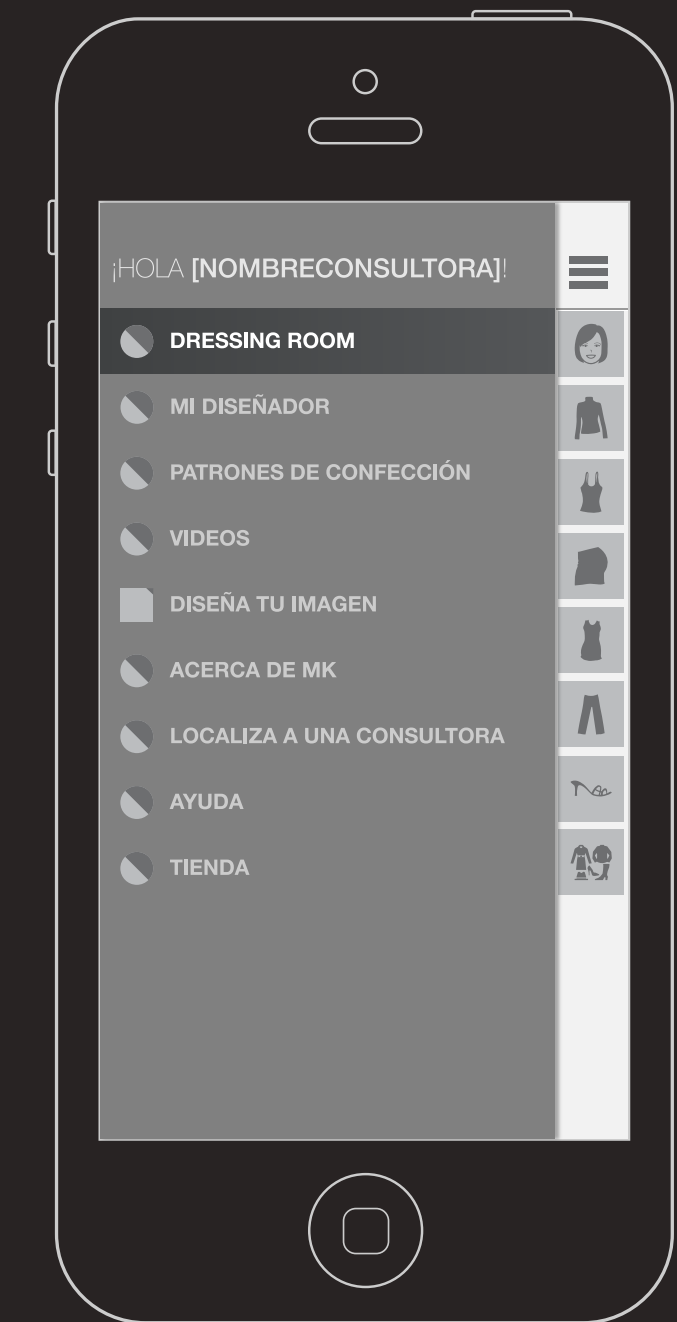
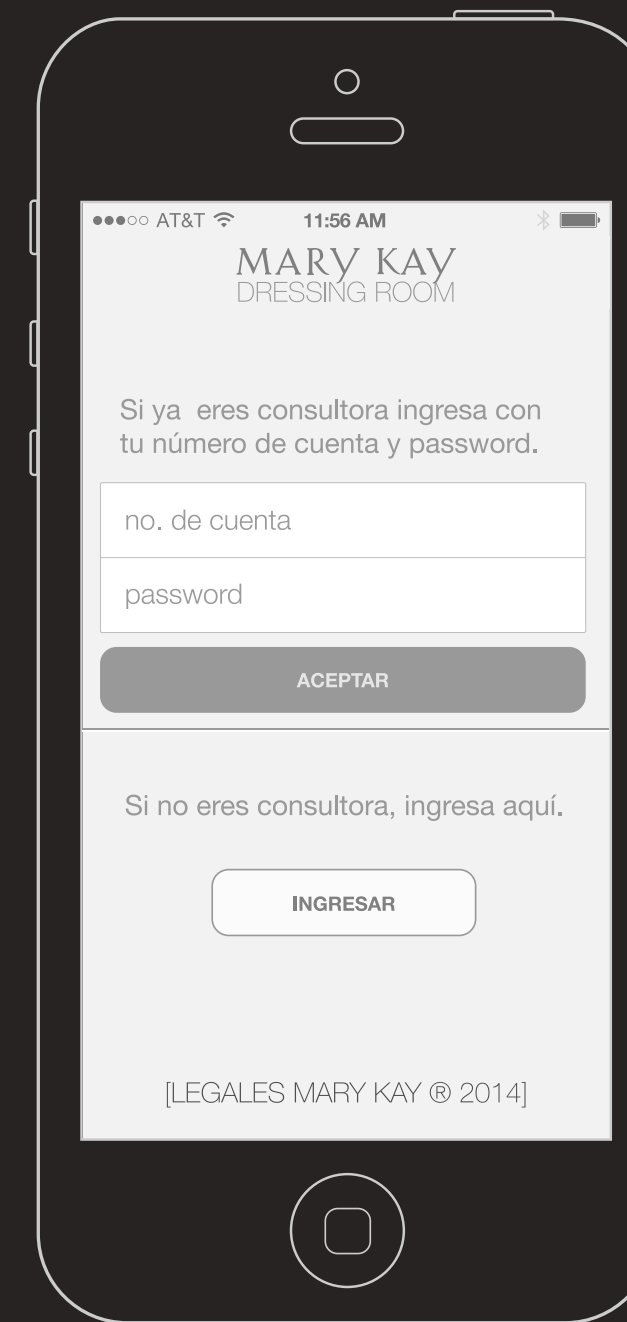
PROTOTIPO



VALIDAR



AFINAR  
IDEAS



# Diseñar

## ¿Qué Sucede?

Se viste el concepto **volviéndose tangible** para liberar a tecnología.



TEMPLATES



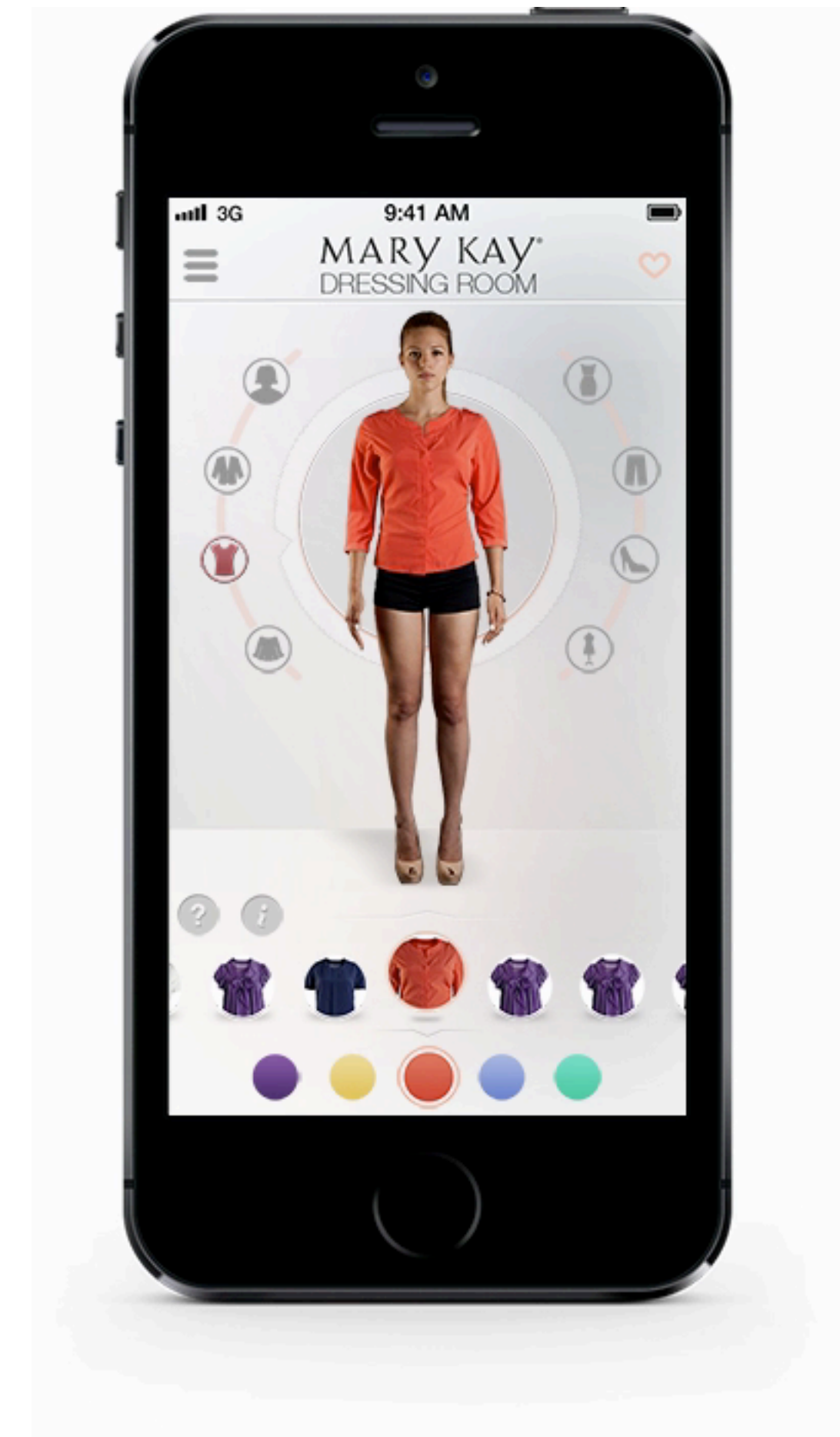
MONITOREAR



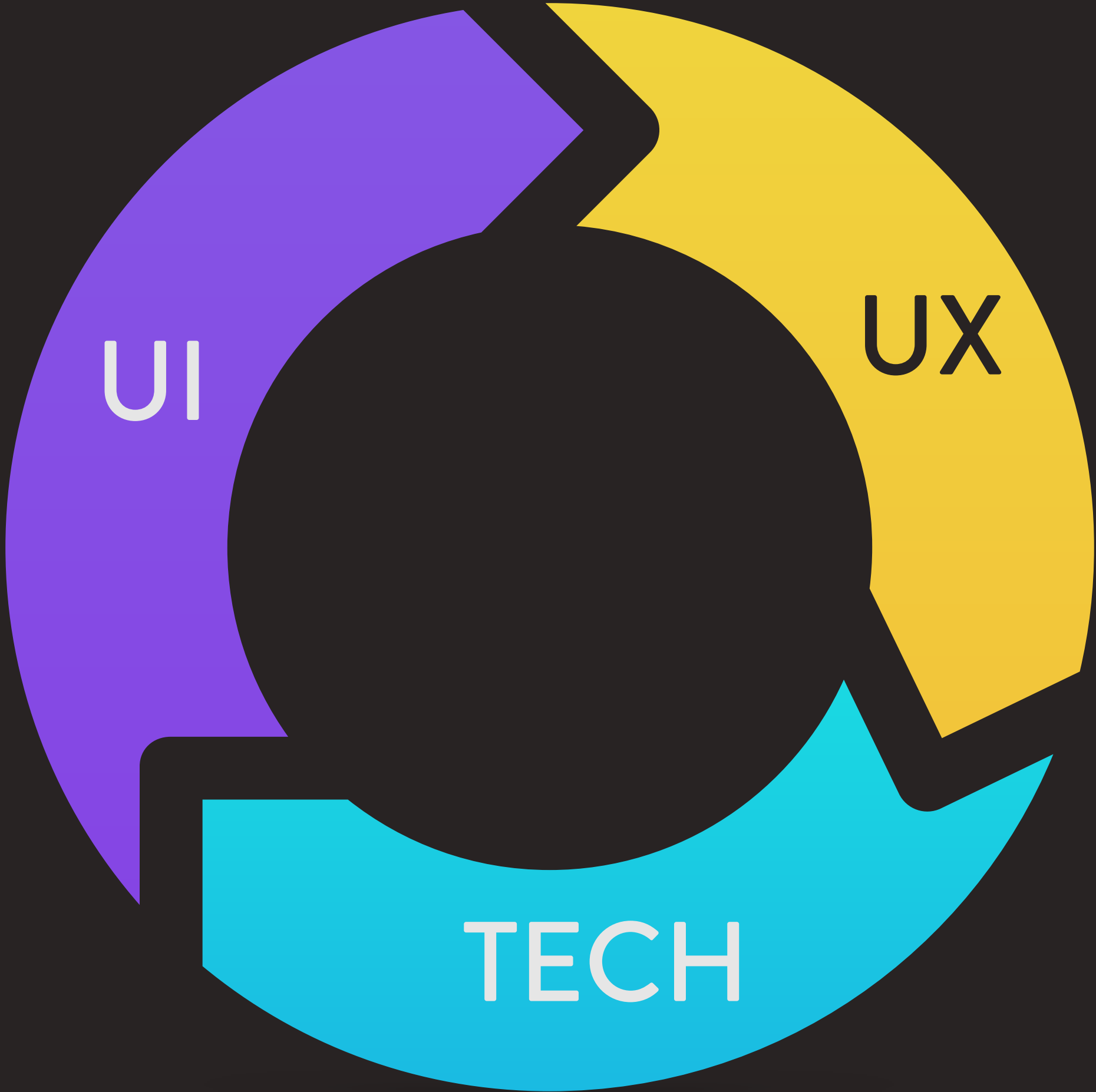
DISEÑO  
DETALLADO



LIBERAR



¿Qué debemos considerar para  
entregar una **XP** completa?



¿Cuáles son las limitantes que  
tenemos al hacer **UX**?





#sgvirtual

¡GRACIAS!

Alejandra Sánchez

Chief Limit Breaker

[alejandra@playfulinteractive.com](mailto:alejandra@playfulinteractive.com)

@asanchez\_c

**SG**   
**VIRTUAL**  
**CONFERENCE**  
7ma edición

Alejandra Sánchez



[alejandra@playfulinteractive.com](mailto:alejandra@playfulinteractive.com)



[@asanchez\\_c](https://twitter.com/asanchez_c)



[alejandra.sanchez0511](https://soundcloud.com/alejandra.sanchez0511)