

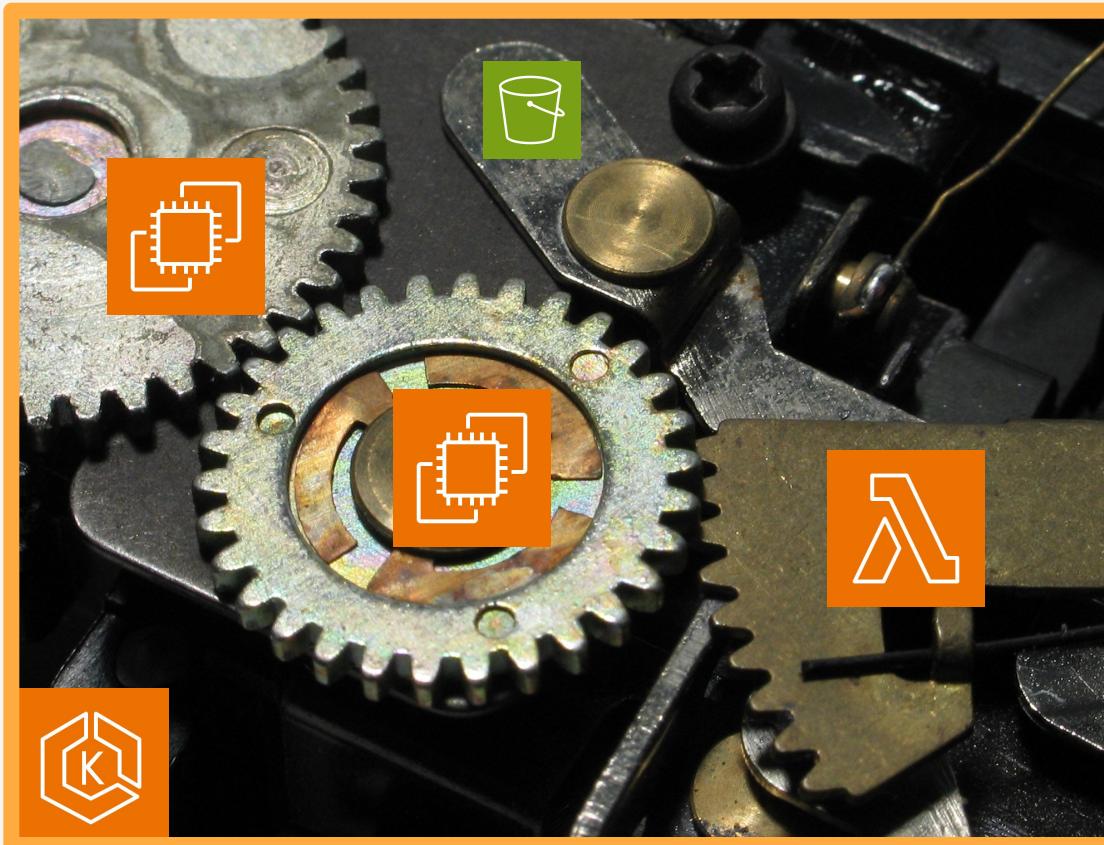


Ingeniería de caos con go-chaos

Ramon

Prácticas modernas para crear software con calidad y sabor
#SGVirtual

Tratemos de entender el problema



¿Qué es ingeniería de caos?



¿Qué es ingeniería de caos?

Puede ser la solución a este problema, simplemente atacar servicios, apagar y reiniciar servidores, modificar servicios de red o eliminar información.

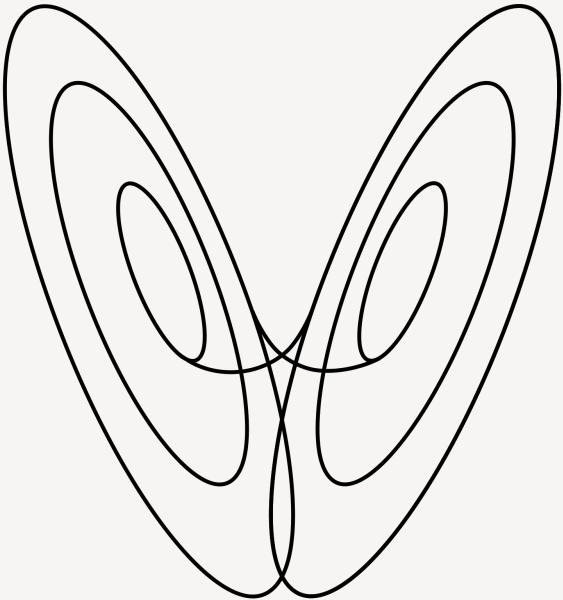


Herramientas

- Chaos Mesh
- Chaos Monkey
- AWS Fault Injection Simulator
- Chaos Toolkit



A new kid on the block...



Go-Chaos

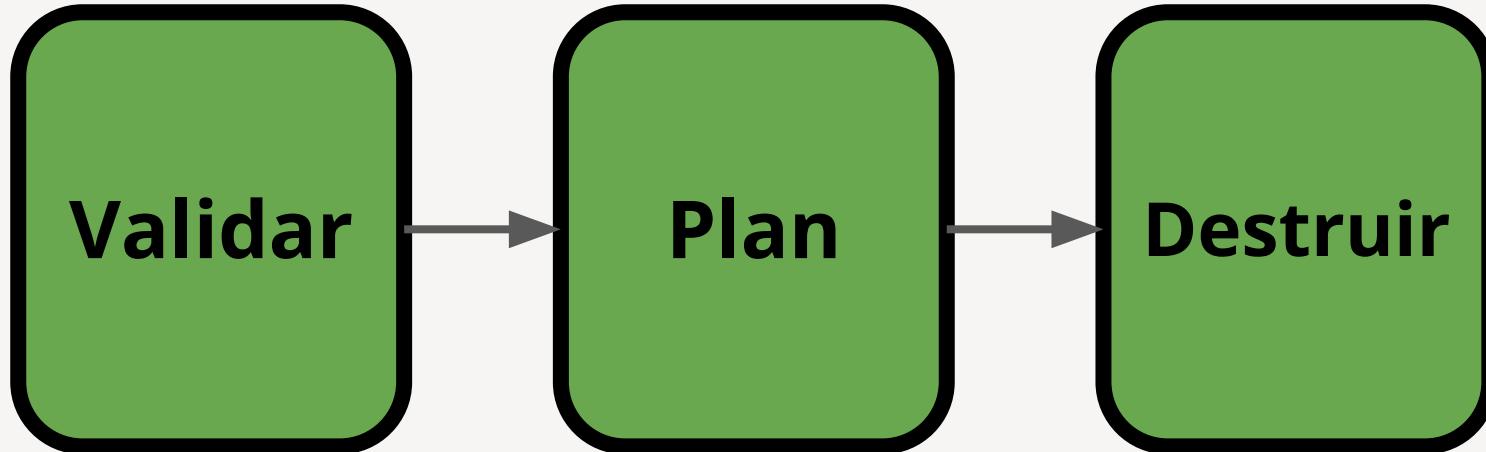
Go-Chaos es una aplicación de línea de comandos para hacer que la ingeniería del caos sea simple mediante experimentos como código.

Características principales.

- Lee experimentos en formato HCL.
- Limita el alcance del impacto con la ayuda de etiquetas.
- Modelos de perturbación tanto de eliminación de datos como de apagado de servidores.
- Integración con CI.

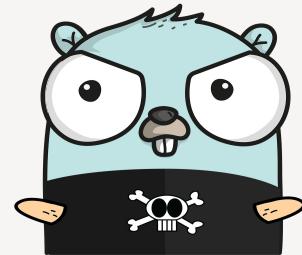
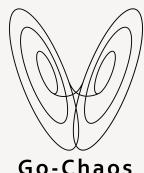


Flujo de trabajo



go-chaos

```
validate experiment.hcl  
plan experiment.hcl  
destroy experiment.hcl
```



¿En que me ayuda go-chaos?

- Mejor comprensión de tu propia infraestructura.
- Go-chaos puede ayudarte a monitorear lo que realmente importa.
- Aumenta la confiabilidad y la capacidad de recuperación tras un incidente verdadero.
- Una mejor colaboración en equipo cuando ocurren incidentes.





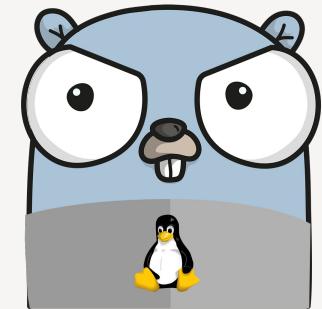
Google Cloud



DigitalOcean



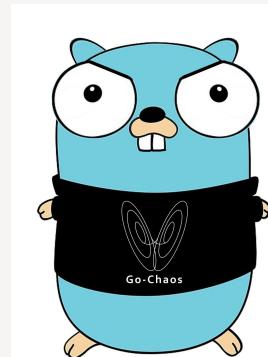
kubernetes



Ya quiero empezar a destruir infra en producción. ¿Cómo empiezo?

```
app = "my awesome prod app"
description = "This app runs over EC2, experiment consists on
terminate 5 instances in us-east-1 region"

job "aws" "ec2" {
  region = "us-east-1"
  config "chaos" {
    tag = "Name:app-prod"
    chaos = "terminate"
    count = 5
  }
}
```



DEMO!!!



¡Gracias!

¿Preguntas?

- gochaos-app.github.io
- github.com/gochaos-app/go-chaos